



Latvijas Darts Organizācijas

Latvijas reitinga sacensību noteikumi

Latvijas Darts Organizācija
spēkā no 2019. gada 01. janvāra
Noteikumu ceturtnā redakcija

Biedrība „Latvijas Darts Organizācija”
Reg. nr. 40008105401, **WEB:** <http://www.latviadarts.com/>, **e-pasts:** info@latviadarts.com

Juridiskā un pasta adrese: Ikšķīles iela 5-62, Rīga, LV-1057
Banka: A/S Swedbank, **SWIFT:** HABALV22, **Konts:** LV41HABA0551014308137

Saturs

1. Ievads	3
2. Termins	3
3. Mešana	4
4. Sākums un nobeigums	4
5. Spēles sākēja noteikšana	5
6. Punktu skaitīšana	6
7. Spēļu mērķi	6
8. Apgaismojums	8
9. Metiena līnija	8
10. Nolikums	8
11. Pieteikumi	9
12. Reģistrācija	10
13. Turnīra noteikumi	10
14. Tiesāšana	11
15. Uzvedība	11
16. Apģērbs	12
17. Reklāma	13
18. Smēķēšana, alkohola lietošana	13
19. Citi noteikumi	13

1. Ievads

- 1.1. Visām šautriņu mešanas sacensībām Latvijas teritorijā, kurām ir piešķirts Latvijas reitinga sacensību statuss un tās rīko Latvijas Darts Organizācija vai kāds cits organizators, jānotiek pēc LDO izstrādātajiem Latvijas reitinga sacensību noteikumiem. Šie noteikumi ir saistoši gan sacensību organizatoriem, gan sacensību dalībniekiem neatkarīgi no tā vai tie ir licencēti vai nelicencēti spēlētāji.

2. Terminu

LDO	Latvijas Darts Organizācija vai tās pārstāvis
Organizators	Latvijas Darts Organizācija, tās pārstāvis vai cita organizācija vai persona, kura nodarbojas ar sacensību rīkošanu (atbildīgā persona/organizācija)
Spēlētājs	gan vienskaitlī gan daudzskaitlī sacensību dalībnieks, dāmas un kungi
Tiesnesis	persona, kas atrodas pie mērķa un fiksē spēles rezultāta izmaiņas
Saucējs	persona, kas atrodas pie mērķa un sauc spēlētāju iemestos rezultātus. Saucējs ir arī tiesnesis.
Spēle	spēle starp diviem pretiniekiem. Spēle var tikt iedalīta setos un legos.
Legs	minimālais spēles elements, kurš tiek izspēlēts un kā rezultātā tiek noskaidrots vinnētājs un zaudētājs. Legs nozīmē arī spēli, ja tā nav iedalīta legos vai setos. Legu skaitam spēlē vai setā ir jābūt nepāra.
Sets	spēles elements, kurš tiek iedalīts legos, kuru skaits ir nepāra. Setu skaitam spēlē ir jābūt nepāra. Seta uzvarētājs ir tas kurš ir vinnējis vairākumu legu. Spēles vinnētājs ir spēlētājs, kurš ir vinnējis vairākumu setu.

3. Mešana

- 3.1. Katram spēlētājam ir jābūt savām šautrām, kuras nevar pārsniegt 30,5 cm garumu un sver ne vairāk kā 50 gramus katra. Katra šautra sastāv no adatas, kura ir piestiprināta barelim. Bareļa aizmugurējā daļā ir piestiprināta aste ar spārniem (atsevišķas detaļas).
- 3.2. Katrai šautrai jābūt izmestai apdomīgi un pa vienai. Metiens veicams tikai ar roku.
- 3.3. Vienā piegājienā drīkst izmest tikai trīs šautras.
- 3.4. Ja piegājiena laikā spēlētājs pieskaras kaut vienai šautrai, kura atrodas mērķī, tad piegājiens tiek uzskatīts par pabeigtu.
- 3.5. Šautras, kuras ir atlēkušas vai izkritušas no mērķa - netiek pārmestas.
- 3.6. Šautras, kuras ir izkritušas no mērķa pirms piegājiens ir noslēdzies vai pirms spēlētājs tās ir paņēmis – netiek ieskaitītas.

4. Sākums un nobeigums

- 4.1. Katrs legs vai spēle jāsāk ar parasto sākumu. Spēlētājam tikai jātrāpa mērķi līdz dubulto sektoru ārējai stīpai.
- 4.2. Katru spēli vai legu ir jāpabeidz ar dubulto nobeigumu. Lai pabeigtu un vinnētu spēlētājam šautra ir jāiemet dubultajā sektorā vai bullī (iekšējais centrs). Dubultajam sektoram ar kuru jāpabeidz ir jābūt pusei no atlikušā skaitļa (Ja ir atlicis 40, tad jāpabeidz ar segmenta 20 dubulto sektoru).
- 4.3. Iekšējais centrs tiek skaitīts kā 50 punkti. Ja lai pabeigtu un vinnētu legu vai spēli ir nepieciešami 50 punkti, tad iekšējais centrs tiek rēķināt kā segmenta 25 dubultais sektors.
- 4.4. Ja spēlētājs ir iemeties vairāk punktus nekā atlicis, lai vinnētu legu vai spēli, vai arī tik cik atlicis bez dubultā nobeiguma, vai atstājis rezultātu viens, tad metiens netiek ieskaitīts un rezultāts paliek tāds pats, kā pirms šī piegājiena.
- 4.5. Ja tiesnesis nosauc „Spēle” vai „Legs” tad rezultāts tiek ieskaitīts tikai tad, ja legs vai spēle ir pabeigta ar pareizo nobeigumu un šautras paliek mērķī līdz brīdim, kad spēlētājs tās izņem no mērķa arī pēc tam, kad tiesnesis jau ir nosaucis „Spēle” vai „Legs”.
- 4.6. Ja tiesnesis ir kļūdaini nosaucis „Spēle” vai „Legs”, tad spēlētājam ir tiesības turpināt piegājieni izņemot, ja ir izmestas visas trīs šautras.
- 4.7. Ja tiesnesis ir nokļūdījis nosaucot „Spēle” vai „Legs” kā minēts punktā 4.5. un spēlētājs ir izvilcis kādu no šautrām no mērķa, tad ja šis spēlētājs nebija izmetis visas trīs šautras, tiesnesis izņemtās šautras ievieto atpakaļ iepriekšējās vietās, cik nu precīzi tas ir iespējams, un ļauj spēlētājam turpināt metienu.

- 4.8. Spēlētājs, kurš pirmais pabeidz ar nepieciešamo dubulto sektoru ir attiecīgā lega vai spēles uzvarētājs atkarībā no situācijas. Šautras, kuras tiek izmestas pēc nobeiguma – netiek ieskaitītas.
- 4.9. Spēles vai seti, kuri tiek sadalīti legos ir jāspēlē līdz noteiktu legu uzvarai (trīs, pieci, septiņi, u.t.t.). Spēlētājs, kurš pirmais vinnē vairākumu legu ir attiecīgās spēles vai seta vinnētājs un atlikušie legi nav jāizspēlē.
- 4.10. Ja spēle ir jāspēlē līdz noteiktu setu uzvaru skaitam (trīs, pieci, septiņi, u.t.t.), tad spēlētājs, kurš pirmais vinnē vairākumu setu ir visas spēles uzvarētājs un atlikušie seti nav jāizspēlē. Katrs sets ir jāspēlē līdz noteiktam uzvarētu legu skaitam.
- 4.11. Ja spēlē līdz noteiktu legu uzvarai pirms pēdējā noteiktā lega ir neizšķirts (piem. Spēlē līdz 3 legu uzvarai rezultāts ir 2:2), tad pēdējo un izšķirošo legu sāk, tas spēlētājs, kurš sāka spēles pirmo legu.
- 4.12. Ja spēlē līdz noteiktu setu uzvarai pēdējā setā pirms pēdējā noteiktā lega ir neizšķirts (piem. Spēlē līdz 3 setu uzvarai un 3 legu uzvarai katrā rezultāts pa setiem ir 2:2 un pēdējā piektajā setā pa legiem ir 2:2), tad pēdējā seta pēdējo un izšķirošo legu sāk, tas spēlētājs, kurš sāka spēles pirmā seta pirmo legu.

5. Spēles sākuma noteikšana

- 5.1. Katrā spēlē, lai noteiktu, kurš sāks pirmo legu tiek mests pa centru. Pirmais pa centru met tas spēlētājs, kurš spēļu lapā ir minēt, kā pirmais. Pāru spēlē pa centru met katra pāra pirmais spēlētājs un sāk tas pāris, kurš spēļu lapā minēts, kā pirmais.
- 5.2. Mešanas pa centru uzvarētājs sāk spēli un pirmo legu, kā arī met pirmais visos nepāra legos ieskaitot pēdējo izšķirošo legu. Setu spēlēs, mešanas pa centru uzvarētājs met pirmais nepāra legos visos nepāra setos.
- 5.3. Metot pa centru katrs spēlētājs individuālajās spēlēs, kā arī pāru pirmie spēlētāji met pa vienai šautrai pa centru. Pa centru mestās šautras ir jāatstāj mērķī, lai varētu noteikt, kura šautra ir iemesta tuvāk centram.
- 5.4. Ja spēlētājs šautru ir iemetis "bullī" vai 25 punktu sektorā, tad viņam ir jāizņem šautra no mērķa pirms nākamais spēlētājs met pa centru.
- 5.5. Ja abi spēlētāji ir iemetuši vienādi tālu vai tuvu centram un tiesnesis nevar noteikt, kura šautra ir tuvāk centra sektoram vai abi ir iemetuši "bulļa" vai "25" sektoru, tad jāveic atkārtota mešana pa centru mainītā secībā.
- 5.6. Mešana pa centru tiek atkārtota līdz kāds no spēlētājiem ir iemetis vistuvāk centram.
- 5.7. Ja šautra atlec no mērķa vai izkrīt, tad spēlētājam ir atkārtoti jāmet šautra pa centru līdz kāda no šautrām paliks mērķī.

- 5.8. Spēlētājs var palūgt tiesnesi iztaisnot iepriekšējā spēlētāja mesto šautru, ja tā aizsedz centra sektoru un traucē izdarīt metienu. Tad to ir iespējams izdarīt ievērojot noteiktas darbības:
 - 5.8.1. Šautras iztaisnošanu var veikt tikai mērķa tiesnesis pieliekot pirkstu pie iztaisnojāmās šautras, punktā, kurā tā iedūrusies mērķī.
 - 5.8.2. Tad tiesnesis var izņemt laukā šautru un iedurt to taisni tai pašā vietā perpendikulāri mērķa plaknei. Šautru nedrīkst paliekt vai pabīdīt, jo tad tā nonāks citā pozīcijā nekā tā bija iedūrusies mērķī.

6. Punktu skaitīšana

- 6.1. Visi legi un spēles turnīros ir spēlējami ar fiksētu nepāra ciparu (501, 701, 1001). Jebkurš iemestais skaits ir jāatņem no rezultāta, kas ir palicis pēc iepriekšējā metiena.
- 6.2. Ar šautrām iemestais punktu skaits tiek pieskaitīts tikai tad, ja šautra ir mērķī vai ar adatu pieskaras mērķa virsmai pēc piegājiena beigām un rezultāts tiek saskaitīts un pierakstīts. Ieskaita tikai tās šautras, kuras ir iedūrušās vai pieskaras mērķa virsmai no iekšpuses ārējai dubulto sektoru stīpai.
- 6.3. Pie rezultāta tiek pieskaitīts attiecīgs punktu skaits no segmenta kur šautras adata ir iedūrusies vai pieskaras mērķa virsmai.
- 6.4. Šautras pēc metiena ir jāizņem no mērķa, bet tikai tad, kad saucējs ir nosaucis rezultātu (ja tāds ir) un rezultāts ir pierakstīts.
- 6.5. Protesti par iemesto rezultātu netiek pieņemti, ja šautras tiek izņemtas no mērķa pirms rezultāts ir pierakstīts.
- 6.6. Ja tiesnesis kļūdās aprēķinos pierakstam ir jāpaliek nemainīgam līdz tas tiek izlabots pirms spēlētāja, kura rezultātā ir kļūda, nākamajam metienam.
- 6.7. Aktuālajam rezultātam ir jābūt pierakstītam redzamā vietā spēlētāju un tiesneša priekšā.
- 6.8. Nedrīkst būt nekādas norādes par nepieciešamo dubulto sektoru nedz no tiesnešu, nedz rezultātu saucēja (ja tāds ir) vai citu spēlētāju puses.
- 6.9. Tiesnesis pieņem visus nepieciešamos lēmumus spēles laikā pamatojoties uz noteikumiem. Neskaidrību gadījumā tiesnesis ir tiesīgs konsultēties ar turnīra oficiālajiem tiesnešiem pirms pieņemt galējo lēmumu strīdīgos jautājumos.

7. Spēju mērķi

- 7.1. Visiem spēju mērķiem, kuri tiek izmantoti Latvijas reitinga sacensībās ir jāatbilst sekojošām prasībām
 - mērķiem ir jābūt šķiedrainiem no Āfrikas sizāla sariem
 - mērķiem ir jābūt segmentiem no 1-20

- mērķiem ir jābūt iekšējam centra aplim - "bullis", kura vērtība ir 50 punkti
- mērķiem ir jābūt ārējam centra aplim, kura vērtībā ir 25 punkti
- mērķiem ir jābūt iekšējai šaurajai joslai - "trīskāršā" josla, kuras vērtība ir trīs reiz segmenta vērtība
- mērķiem ir jābūt ārējai šaurajai joslai - "dubultā" josla, kuras vērtība ir divi reiz segmenta vērtība
- mērķiem ir jābūt ar sekojošām materiālu attiecībām:
 - stieples tipa stīpas var būt apaļas, trīsstūra vai rombveida formas – maksimums 1,85 mm un minimums 1,27 mm (+/- 0,2 mm) platumā
 - iekšējā un ārējā centra stīpas, ja nav veidotas no stieples nedrīkst būt resnākas par 1,6 mm (+/- 0,2 mm) ar sašaurinātu nobeigumu
 - plāksnes tipa stīpas nedrīkst būt platākas par 1,85 mm un tām ir jābūt ar sašaurinātu nobeigumu
 - stīpām ir jābūt nofiksētām nekustīgi un tieši pie pašas mērķa virsmas vai arī plāksnes tipa stīpām ir jābūt iestrādātām mērķa virsmā

7.1.1. mērķiem ir jāatbilst sekojošām Pasaules Darts federācijas noteiktām tehniskajām prasībām:

- stieples tipa stīpu mērķiem dubultās un trīskāršās joslas platums ir 8,00 mm starp stīpām (+/- 0,2 mm)
- plāksnes tipa stīpu mērķiem dubultās un trīskāršās joslas platums ir 9,6 mm starp stīpu malām (+/- 0,2 mm)
- "bulļa" iekšējais diametrs ir 12,7 mm (+/- 0,2 mm)
- ārējā centra iekšējais diametrs ir 31,8 mm (+/- 0,3 mm)
- no dubultās joslas ārējās stīpas līdz "bulļa" centram ir 170,0 mm (+/- 0,2 mm)
- no trīskāršās joslas ārējās stīpas līdz "bulļa" centram ir 107,0 mm (+/- 0,2 mm)
- diametrs starp dubultās joslas ārējām stīpām ir 340,0 mm (+/- 0,5 mm)
- mērķa diametrs ir 451,0 mm (+/- 3,0 mm)

7.2. Latvijas reitinga sacensībās nedrīkst tikt izmantoti neatbilstoši un nolietoti mērķi – mērķi, kuriem neturas, daļēji izlīdušas vai deformējušās stīpas, kā arī šķiedra ir izspūrusi vai izceļas no mērķa virsmas.

7.3. Mērķim ir jāpiestiprina tā lai sektors "20" ir tumšākais no diviem segmentiem un atrodas augšpusē tieši pa vidu.

7.4. Mērķis ir jānostiprina tā lai mērķa "bulļa" centrs atrodas 1,73 metru augstumā no grīdas. Grīdas līmenim kur atrodas metiena līnija jābūt vienādā augstumā, kā pie paša mērķa.

8. Apgaismojums

- 8.1. Turnīra laikā katram spēļu mērķim ir jābūt adekvāti apgaismotam ar minimums 75 Wattu spuldzi vai ekvivalentu LED lampu.
- 8.2. Fināla mērķim ir jābūt adekvāti apgaismotam ar minimums divām 75 Wattu spuldzēm vai ekvivalentām LED lampām.
- 8.3. Apgaismes spuldzēm ir jābūt ievietotām attiecīgos apgaismes objektos kuri pasargā spēlētājus no iespējas apžilbināties atrodoties uz metiena līnijas.
- 8.4. Fināla mērķu apgaismošanai var tikt izmantoti arī prožektoru, taču tie ir jāizmanto tā lai no mērķi iemestām šautrām neveidotos ēnas uz mērķa virsmas.

9. Metiena līnija

- 9.1. Metiena līnijai ir jāatrodas fiksētā horizontālā attālumā 2,37 metri no mērķa plaknes iedomātās līnijas un jābūt vismaz 610 mm garai.
- 9.2. Ja sacensībās tiek izmantoti stendi pie kuriem tiek stiprināti mērķi, tad organizatoriem jānodrošina, lai šos standus nebūtu iespējams apzināti vai neapzināti izkustināt tādējādi pieļaujot minimālā metiena līnijas attāluma izmaiņu izņemot, ja stendu konstrukcija nodrošina minimālo metiena līnijas attālumu (metiena līnija statistiski pievienota spēļu stendam).
- 9.3. Attālums pa diagonāli no "bulļa" centra līdz metiena līnijai ir 2,93 metri.
- 9.4. Metiena laikā spēlētājs nedrīkst pārkāpt metiena līniju, kā arī izpildīt metienu drīkst tikai atrodoties aiz metiena līnijas.
- 9.5. Ja spēlētājs paiet sāņus, lai izpildītu metienu un metiena līnijas atzīme tajā vietā nav redzama, tad spēlētājs nedrīkst izpildīt metienu sperot soli tuvāk nekā turpinātos iedomājamā metiena līnija.
- 9.6. Spēlētājam kurš neievēro punktus 9.4. un 9.5. minētos noteikumus sākotnēji tiesnesis izsaka brīdinājumu. Šautras, kuras ir iemestas mērķī pārkāpjot punktus 9.4. un 9.5. minētos noteikumus netiek ieskaitītas un tās nedrīkst pārņemt.
- 9.7. Spēlētājs var pieprasīt pārbaudīt mērķa augstuma un metiena līnijas attāluma atbilstību noteikumiem, ja tam piekrīt arī pretinieks. Šāda pārbaude var tikt veikta pirms spēles vai arī starp legiem. Šādu pārbaudi var veikt tikai sacensību organizators (sacensību galvenais tiesnesis).

10. Nolikums

- 10.1. Latvijas reitinga sacensību noteikumi ir saistoši visām reitinga sacensībām, kā arī tām sacensībām kuras pretendē uz reitinga statusa piešķiršanu.
- 10.2. Latvijas reitinga sacensību nolikumos ir jāiekļauj atsauce, ka sacensības tiek rīkotas pamatojoties uz Latvijas reitinga sacensību noteikumiem un visiem dalībniekiem tie ir saistoši.

- 10.3. Ikviens sacensību dalībnieks kurš pārkāpj jebkuru no Latvijas reitinga sacensību noteikumu punktiem, var tikt diskvalificēts no šīm sacensībām. Ja pārkāpums ir ļoti nopietns, tad LDO var lemt par šī spēlētāja diskvalifikāciju uz vairākām sacensībām atkarībā no pārkāpuma lieluma vai arī ja ir saņemta rakstiska sūdzība no sacensību organizatoriem vai citiem sacensību dalībniekiem.
- 10.4. Spēlētāji, kuri ir ieņēmuši godalgotas vietas sacensībās un saņēmuši kausus, patur tos savā īpašumā, izņemot, ja kauss ir ceļojošais un pēc pieprasījuma tas ir atgriežams kausa īpašniekiem.
- 10.5. Ja spēlētājs nepiedalās apbalvošanas ceremonijā bez organizatora atļaujas, tad organizatoram ir tiesības neizsniegt šim spēlētājam nedz kausus nedz naudas balvas.
- 10.6. Spēlētājiem kuriem pēc sacensību nolikuma pienākas balvas, tās no organizatora var pieprasīt tikai sacensību dienā. Ja spēlētājs nav saņēmis un nav to pieprasījis sacensību dienā vai arī kā savādāk vienojies ar organizatoram, tad spēlētājs zaudē tiesības uz balvām.

11. Pieteikumi

- 11.1. Spēlētājiem pieteikšanās uz turnīru ir jāveic organizatoru noteiktā kārtībā. Ja šāda kārtība nav minēta tad spēlētājs var pieteikties arī sacensību vietā.
- 11.2. Ja ir noteikta iepriekš pieteikšanās līdz konkrētam datumam, tad uzaicinājumam uz turnīru ir jāpublisko vismaz 2 nedēļas pirms sacensību norises dienas.
- 11.3. Ja spēlētājs ir nokavējis noteikto pieteikšanās termiņu, tad organizatoram ir tiesības neregistrēt spēlētāju sacensībām.
- 11.4. Sacensību organizatoram ir tiesības atteikt pieteikumu uz turnīru, ja spēlētājs ir pārkāpis kādu no noteikumiem.
- 11.5. Sacensību organizatoriem ir tiesības nepieņemt spēlētāja pieteikumu sacensībām nesniedzot sīkākus paskaidrojumus.
- 11.6. Organizators nedrīkst pieļaut spēlētāju, kuram dotajā momentā ir noteikta diskvalifikācija.
- 11.7. Gadījumos, kad attiecībā uz kādu situāciju, tā nav minēta noteikumos, tad LDO pārstāvji vai to pilnvarotas personas lemj par situācijas risinājumu. Šo pārstāvju lēmums ir galīgs un nav apstrīdams.
- 11.8. Veicot pieteikšanos uz pāru vai komandu sacensībām ir jāievēro spēlētāju secība. Secībā kā spēlētāji būs pieteikušies tā tiem arī jāstartē sacensībās atkarībā no sistēmas.

12. Reģistrācija

- 12.1. Spēlētājiem sacensību vietā ir jāreģistrējas līdz katru sacensību nolikumā minētam reģistrēšanās beigu laikam. Spēlētāju drīkst pierēģistrēt arī cits dalībnieks veicot par to dalības maksas iemaksu.
- 12.2. Spēlētāji, kuri nav laicīgi reģistrējušies var netikt pielaisti pie sacensībām.
- 12.3. Ja spēlētājs neierodas uz spēli 5 minūšu laikā, kopš tas ir izsaukts, tad viņam šī spēle tiek ierakstīta, kā zaudējums.
- 12.4. Ja spēlētājs neatrodas spēļu zālē tad pretiniekam ir par to jāziņo tiesnešiem, kuri arī veiks spēlētāja izsaukšanu uz spēli.

13. Turnīra noteikumi

- 13.1. Turnīra laikā visiem spēlētājiem ir jāievēro turnīra organizatoru noteikumi.
- 13.2. Spēles norises vietā drīkst atrasties tikai tiesnesis, rezultātu saucējs un spēlētāji, kuriem ir jāpiedalās šajā spēlē.
- 13.3. Tikai spēles tiesnešiem un rezultātu saucējam atļauts spēles laikā atrasties spēlētāju priekšā.
- 13.4. Tiesnešiem, kuri atrodas spēlētāju priekšā jāveic iespējami minimālas kustības metienu laikā. Tiesnešiem kategoriski aizliegts smēķēt vai dzert spēles laikā.
- 13.5. Spēlētāja oponentam ir jāstāv ne tuvāk kā 60 cm aiz spēlētāja muguras.
- 13.6. Skatītāji drīkst atrasties ne tuvāk kā 1 metru aiz spēlētāju muguras.
- 13.7. Spēlētājam, kurš atrodas pie metiena līnijas sava metiena brīdī ir tiesības konsultēties ar tiesnesi par to cik ir iemests un cik ir atlicis.
- 13.8. Pēc lega, seta vai spēles beigām nevar tikt veiktas nekādas pierakstīto aprēķinu izmaiņas.
- 13.9. Jebkuri protesti attiecībā uz rezultātu drīkst tikt veikti ne vēlāk kā līdz tā spēlētāja, kura rezultātā ir kļūda, nākamajam metienam. Ja spēlētājs ir izmetis vismaz vienu šautru, korekcijas aprēķinos nedrīkst tikt veiktas.
- 13.10. Ja spēlētāja inventārs tiek bojāts spēles laikā, tad spēlētājam var tikt piešķirts laiks līdz pat 3 minūtēm, lai novērstu bojājumus un varētu turpināt spēli. Ekipējuma labošana veicama spēlēs vietā.
- 13.11. Ja spēlētājam ir pamatots iemesls, tiesnesis var atļaut šim spēlētājam pamest spēļu vietu ne ilgāk, kā uz 5 minūtēm, ja tam piekrīt arī oponents. Šādu pārtraukumu drīkst piešķirt tikai starp legiem vai setiem.

14. Tiesāšana

- 14.1. Spēlētāju pienākums ir piedalīties spēļu tiesāšanā, ja sacensību nolikumā nav noteikts citādāk vai sacensību organizatori nav nodrošinājuši visas spēles ar neatkarīgiem tiesnešiem.
- 14.2. Spēlētājiem obligāti jānotiesā spēle, ja tie ir izsaukti spēļu tiesāšanai izņemot gadījumus, ja spēlētājam tajā laikā ir jāspēlē turnīra noteikta spēle.
- 14.3. Ja spēlētājs ir zaudējis spēli, tad tam ir obligāti jānotiesā nākamā spēle, ja sacensību nolikums neparedz citādāku tiesāšanas kārtību.
- 14.4. Ja spēlētāji neievēro kādu no 14.1., 14.2., 14.3. punktā minētajiem noteikumiem, tad sacensību organizatori var lemt par spēlētāja diskvalifikāciju no turpmākām sacensībām.
- 14.5. Sacensību organizatoriem pēc sacensībām jāsniedz informācija LDO pārstāvjiem par veiktajiem brīdinājumiem un diskvalifikācijām, kuras ir saistītas ar spēļu nenotiesāšanu.
- 14.6. LDO pārstāvji var izteikt brīdinājumu spēlētājam, kā arī noteikt ilgāku diskvalifikāciju, ja spēlētājs ir atkārtoti pārkāpis noteikumus.

15. Uzvedība

- 15.1. Spēles laikā spēlētājiem ar cieņu ir jāizturas vienam pret otru. Spēlētāji nedrīkst lamāties, rādīt nepieklājīgus žestus. Tas tiek traktēts kā nesportiska uzvedība.
- 15.2. Nesportiska uzvedība ir ar nodomu zaudēt spēli vai legu, apzināti kavēt spēles gaitu, iejaukties cita spēlētāja metiena brīdī.
- 15.3. Par nesportisku uzvedību tiek uzskatīta arī sacensību laikā veikti aizrādījumi par sacensību izspēļu kārtību, jo visām pretenzijām ir jābūt izteiktām līdz sacensību sākumam vai arī iesniedzot rakstisku un pamatotu sūdzību LDO pārstāvjiem. Jebkādi savādāki izteikumi tiek traktēti, kā mēģinājums graut šautriņu mešanas sporta veida reputāciju, kā arī organizatoru un citu spēlētāju necieņa.
- 15.4. Spēlētājam pirmajā reizē fiksējot šādu pārkāpumu tiek izteikts brīdinājums. Brīdinājumu var izteikt spēles tiesnesis, sacensību organizatori vai LDO pārstāvji. Spēles tiesnesim par šo faktu nekavējoties ir jāziņo sacensību organizatoriem vai LDO pārstāvjiem, ja tādi atrodas sacensību vietā.
- 15.5. Ja spēlētājs atkārtoti pārkāpj punktā 15.1., 15.2., 15.3. minētos noteikumus, tad spēles tiesnesim nekavējoties par to ir jāinformē sacensību organizatori vai LDO pārstāvji, ja tādi atrodas sacensību vietā un spēlētājs tiek diskvalificēts no turpmākajām sacensībām.
- 15.6. Sacensību organizatoriem pēc sacensībām ir jāinformē LDO pārstāvji par visiem sacensību laikā veiktajiem mutiskajiem brīdinājumiem vai piespriestajām diskvalifikācijām.

- 15.7. LDO pārstāvji saņemot informāciju par izteiktajiem brīdinājumiem un diskvalifikācijām izsaka spēlētājam brīdinājumu vai lemj par tā diskvalifikāciju un naudas soda piespriešanu, ja spēlētājs noteikumus ir pārkāpis atkārtoti.
- 15.8. Pēc LDO brīdinājuma izteikšanas spēlētājam tiek noteikts pārbaudes laiks viens kalendārais gads, kura laikā spēlētājs veicot atkārtotu pārkāpumu var tikt diskvalificēts uz ilgāku laika periodu, kā arī spēlētājam var tikt piespriests naudas sods.
- 15.9. Naudas sods var tikt piespriests līdz 30,00 (trīsdesmit) euro.
- 15.10. Spēlētājs diskvalifikācijas laikā nevar piedalīties Latvijas reitinga sacensībās, kā arī kamēr nav nomaksāts piespriestais naudas sods.
- 15.11. Jebkurš spēlētājs, kura darbībā turnīra organizatori ievēros kādas no 13.1., 13.2., 13.3. punktā minētām darbībām, var tikt diskvalificēts no turpmākām sacensībām, jo tādējādi izrāda necieņu šautriņu sporta veidam un saviem pretiniekiem.
- 15.12. Ja spēlētājs uzskata, ka ir diskvalificēts nepamatoti, tad ir nekavējoties jāvēršas pie LDO pārstāvja, kura lēmums šajā jautājumā ir galīgs un neapstrīdams. Ja sacensībās nav neviena no LDO pārstāvjiem, tad organizatoru lēmums ir galīgs un neapstrīdams.
- 15.13. Spēlētājs apstrīdējumu var iesniegt Latvijas Darts Organizācijai 10 (desmit) darba dienu laikā pēc sacensībām, rakstiskā veidā.

16. Apģērbs

- 16.1. Pie sacensībām netiek pielaisti spēlētāji, kuri ir nevīžīgi apģērbti vai apauti, jo tādējādi izrāda necieņu šautriņu mešanas sporta veidam.
- 16.2. Pie sacensībām nepielaiž spēlētājus sporta apģērbā un sporta apavos (botas, tenisa čības), kā arī velveta un ādas apģērbos.
- 16.3. Piedaloties sacensībās spēlētājiem ir jābūt ģērbtiem auduma biksēs kungi un dāmas, kā arī dāmas svārkos un kleitās, izņemot, ja tās ir no 16.2. punktā minētajiem audumiem.
- 16.4. Kungi drīkst startēt tikai slēgta tipa korpēs. Dāmas drīkst startēt korpēs ar vai bez papēža.
- 16.5. Ja sacensībās ir apakšgrupu spēles, tad tajās drīkst piedalīties arī džinsu apģērbā izņemot Latvia Open un Latvijas čempionāta sacensībās vai arī ja sacensību nolikumā nav minēts savādāk.
- 16.6. Sacensībās izslēgšanas spēļu posmā džinsu apģērbos nedrīkst startēt. Ja spēlētājs pārkāpj šos noteikumus, tad viņš var tikt diskvalificēts.
- 16.7. Visas pretenzijas par spēlētāja apģērbu ir jāizsaka līdz spēles sākumam. Spēles laikā pretenzijas netiek pieņemtas.

- 16.8. Ja spēlētājam ir pamanīts neatļauts apgērbs par to ir jāziņo sacensību organizatoram vai LDO pārstāvim.
- 16.9. Par neatļauta apgērba lietošanu jāziņo pirms vai pēc spēles. Spēles laikā pretenzijas netiks pieņemtas. Spēlētājs kurš ir lietojis nolikumā aizliegtus apgērbus, pēc spēles var tikt diskvalificēts, bet spēles rezultāts netiek anulēts.
- 16.10. Ieteicams pirms sacensību sākuma pārliecināties pie sacensību organizatoriem, ka nav pretenziju pret attiecīgo spēlētāja apgērbu, ja tāds nav minēts noteikumos un tas nav pretrunā ar šiem noteikumiem.

17. Reklāma

- 17.1. Sacensību organizators patur tiesības izmantot reklāmdevēju reklāmas, saukļus un logotipus informējot par sacensībām un organizējot tās.
- 17.2. Sacensību organizatoram ir tiesības aizsargāt savu sponsoru un atbalstītāju intereses attiecībā uz reklāmām, saukļiem un logotipiem, kurus lieto citi spēlētāji.
- 17.3. Organizatoram ir tiesības izslēgšanas spēļu stadijā izvietot uz spēlētāju krekliem galvenā atbalstītāja reklāmu, bet tā lai tas nebojātu spēlētāja apgērbu.
- 17.4. Pēc organizatora pieprasījuma spēlētājam ir jāaizsedz vai jānoņem kāda konkrēta reklāma uz krekla saskaņā ar punktu 17.2.
- 17.5. Spēlētājs kurš atsakās ievērot šos noteikumus netiek pielaist pie spēles un tam tiek piešķirts zaudējums attiecīgajā spēlē.

18. Smēķēšana, alkohola lietošana

- 18.1. Sacensību vietā ir aizliegts smēķēt, lietot alkoholu un citas apreibinošas vielas.
- 18.2. Sacensībās nedrīkst piedalīties iereibuši spēlētāji.
- 18.3. Spēlētāji, kuri ir pārkāpuši punktā 18.1. un 18.2. minētos noteikumus var tikt diskvalificēti no sacensībām un organizatoram ir jāiesniedz informācija par šo situāciju LDO pārstāvjiem, kam var sekot disciplinārs sods.

19. Citi noteikumi

- 19.1. Sacensību organizatoriem ir jānodrošina vieta LDO atbalstītāju reklāmai. LDO atbalstītāju reklāmas izvietošana ir abpusēji saskaņojama.
- 19.2. Spēlētājiem un organizatoriem Latvijas reitinga sacensību laikā ir saistoši šie noteikumi un pilnībā tos jāievēro. Šajos noteikumos neminētos gadījumos saistoši ir arī Pasaules Darts federācijas noteikumi, taču primārie ir Latvijas reitinga sacensību noteikumi.
- 19.3. Šie noteikumi ir izmantojami arī ne reitinga sacensībās Latvijas teritorijā, ja uz tiem atsaucas sacensību organizators.

- 19.4. Latvijas reitinga sacensību noteikumi ir izmantojami pilnā redakcijā. Nevar izmantot tikai daļu noteikumu.
- 19.5. Jebkādi ierosinājumi attiecībā uz noteikumiem ir iesniedzami LDO pārstāvjiem.
- 19.6. Jebkādi iebildumi attiecībā uz noteikumiem ir iesniedzami LDO pārstāvjiem rakstiskā veidā..

Latvijas reitinga sacensību noteikumi uz 14 (četrpadsmit) lapām ceturtajā to redakcijā ir apstiprināti un stājas spēkā visā Latvijas teritorijā no 2019. gada 1. janvāra.