



Latvijas Darts Organizācijas

Latvijas reitinga junioru un jauniešu sacensību izspēļu noteikumi

Latvijas Darts Organizācija
spēkā no 2024. gada 15. janvāra
Noteikumu pirmā redakcija

Biedrība „Latvijas Darts Organizācija”

Reģ. nr. 40008105401, **WEB:** <http://www.latviadarts.com/>, **e-pasts:** info@latviadarts.com

Juridiskā un pasta adrese: Ikšķīles iela 5-62, Rīga, LV-1057

Banka: A/S Swedbank, **SWIFT:** HABALV22, **Konts:** LV41HABA0551014308137

Saturs

1. Ievads	3
2. Termins	3
3. Vispārējie noteikumi	4
4. Apakšgrupu spēles	5
5. Apakšgrupu spēles ar izslēgšanas spēļu stadiju	6
6. Spēlētāju izlikšanas pēc apakšgrupu spēlēm	7
7. Viena minusa izslēgšanas spēļu kārtība	8
8. Dokumenta izmaiņas	9

1. Ievads

- 1.1. Visām junioru un jauniešu šautriņu mešanas sacensībām Latvijas Republikas teritorijā, kurām ir piešķirts Latvijas reitinga sacensību statuss un kuras rīko Latvijas Darts Organizācija vai cits organizators, jānotiek pēc LDO izstrādātajiem Latvijas reitinga junioru un jauniešu sacensību izspēļu noteikumiem, kas regulē sacensību izspēļu sistēmu.
- 1.2. Šie noteikumi ir saistoši gan sacensību organizatoriem, gan dalībniekiem.

2. Terminu

LDO	Latvijas Darts Organizācija vai tās pārstāvis.
Organizators	Latvijas Darts Organizācija, tās pārstāvis vai cita organizācija vai persona, kura nodarbojas ar sacensību rīkošanu (atbildīgā persona/organizācija).
Spēlētājs	(gan vienskaitlī gan daudzskaitlī) Sacensību dalībnieks, juniori un jaunieši .
Spēle	Spēle starp diviem pretiniekiem; tā var tikt iedalīta setos un legos.
Legs	Minimālais spēles elements, kurš tiek izspēlēts un kā rezultātā tiek noskaidrots uzvarētājs un zaudētājs. Legs nozīmē arī spēli, ja tā nav iedalīta legos vai setos. Legu skaitam spēlē vai setā ir jābūt nepāra.
Sets	Spēles elements, kurš tiek iedalīts legos, kuru skaits ir nepāra. Setu skaitam spēlē ir jābūt nepāra. Seta uzvarētājs ir tas, kurš ir uzvarējis vairāk legu. Spēles uzvarētājs ir spēlētājs, kurš ir uzvarējis vairāk setu.
Sacensības	Spēļu kopums (individuāli, pāru vai komandu disciplīnā), kas sākas ar spēlētāju, pāru vai komandu reģistrēšanos sacensību norises vietā un beidzas brīdī, kad ir noslēgusies sacensību apbalvošanas ceremonija. Komandu sacensībās, kur rezultātu veido vairāku disciplīnu kopvērtējums, sacensības sākas ar attiecīgās komandas pirmā dalībnieka (spēlētāja) vai pāra reģistrēšanos sacensību norises vietā un beidzas brīdī, kad ir noslēgusies sacensību apbalvošanas ceremonija sacensību beidzamajā spēļu dienā.
Sacensību norises vieta	Ēka vai izdalīta telpa (telpas) ēkā, kurā norisinās sacensības.
Virslīga	Latvijas Darts virslīga junioru un jauniešu konkurencē.

3. Vispārējie noteikumi

- 3.1. Latvijas reitinga junioru un jauniešu sacensību izspēļu noteikumi regulē, pēc kādiem principiem tiek veiktas reitinga sacensību izspēles, un ir saistoši ikvienam sacensību organizatoram un dalībniekam.
- 3.2. Latvijas reitinga sacensībās tiek izspēlētas spēles junioru un jauniešu konkurencē zēniem un meitenēm atsevišķi.
 - 3.2.1. Zēnu sacensības tiek izspēlētas divās vecuma grupās:
 - 3.2.1.1. Junioru grupa (U-15), kurā var piedalīties sportisti kuri ir vismaz 10 (desmit) gadus veci un uz iepriekšējā gada 31. decembri nav sasnieguši pilnu 15 (piecpadsmit) gadu vecumu.
 - 3.2.1.2. Jauniešu grupa (U-18), kurā var piedalīties junioru grupas vecuma spēlētāji un sportisti, kuri uz iepriekšējā gada 31. decembri nav sasnieguši pilnu 18 (astoņpadsmit) gadu vecumu.
 - 3.2.2. Meiteņu sacensības tiek izspēlētas vienā vecuma grupā:
 - 3.2.2.1. Jauniešu grupa (U-18), kurā var piedalīties sportistes kuras ir vismaz 10 (desmit) gadus vecas un uz iepriekšējā gada 31. decembri nav sasniegušas pilnu 18 (astoņpadsmit) gadu vecumu.
- 3.3. Latvijas reitinga sacensībās junioriem un jauniešiem drīkst startēt tikai licencēti spēlētāji. Izņēmums ir, Latvia/Riga Open sacensības, kuras ir vienlaicīgi gan Latvijas reitinga, gan WDF (pasaules) reitinga sacensības.
- 3.4. Latvijas reitinga sacensībās, junioriem un jauniešiem ir dalība bez maksas.
- 3.5. Latvijas reitinga junioru un jauniešu sacensības tiek vadītas, izmantojot *DartConnect* turnīru vadības sistēmu.
- 3.6. Latvijas reitinga junioru un jauniešu sacensībās tiek izsēts tik labāko spēlētāju, cik ir apakšgrupu.
- 3.7. Pārējie dalībnieki tiek ielozēti grupās, izmantojot *DartConnect* turnīru vadības sistēmu (pēc nejaušības principa).
- 3.8. Latvijas reitinga sacensībās tiek izspēlētas apakšgrupu spēles ar tām sekojošu viena mīnusa izslēgšanas spēļu stadiju vai tikai saskaņā ar viena mīnusa izslēgšanas spēļu formātu.
- 3.9. Apakšgrupu kārtā tiek spēlēta pēc apļa sistēmas – katrs spēlētājs izspēlē vienu spēli ar katru spēlētāju vienas apakšgrupas ietvaros.
- 3.10. Izslēgšanas spēlēm no katras grupas kvalificējas šāds spēlētāju skaits: par vienu mazāk, nekā ir spēlētāju daudzums vismazākajā sacensību grupā (t.i., ja vienā grupā ir 3 dalībnieki, bet pārējās pa 4 dalībniekiem tad izslēgšanas spēlēm kvalificējas 2 labākie no katras apakšgrupas).
- 3.11. Dalībnieku skaits apakšgrupā var būt ne mazāk kā 3 (trīs) un ne vairāk kā 6 (seši) dalībnieki.

- 3.12. Apakšgrupu skaits var būt 2, 4, 8, 16 vai 32 atkarībā no dalībnieku skaita.
- 3.13. Ja dalībnieku skaits grupā ir ne lielāks kā 4 (četri), tad ir pieļaujams, ka divas grupas spēlē pie viena mērķa pamīšus.
- 3.14. Latvijas reitinga sacensībās netiek izspēlēta spēle par 3. vietu un tā tiek piešķirta abiem pusfinālu zaudētājiem.
- 3.15. Junioru grupas spēlētāji Latvijas reitinga sacensībās zēnu konkurencē vienas kalendāra dienas ietvaros drīkst startēt junioru un jauniešu sacensībās.
- 3.16. Jauniešu grupas spēlētāji Latvijas reitinga sacensībās vienas kalendāra dienas ietvaros drīkst startēt arī pieaugušo sacensībās dāmu konkurencē vai kungu A un B divīzijā pie nosacījuma, ka tie piedalās arī jauniešu sacensībās. Spēlētājs nevar spēlēt pieaugušo sacensības un nespēlēt jauniešu konkurencē.

4. Apakšgrupu spēles

- 4.1. Apakšgrupu kārtā tiek spēlēta pēc apļa sistēmas, katrs spēlētājs izspēlē vienu spēli ar katru spēlētāju vienas apakšgrupas ietvaros.
- 4.2. Apakšgrupu spēles tiek spēlētas:
 - 4.2.1. junioru konkurencē – līdz 3 legu uzvarai;
 - 4.2.2. jauniešu konkurencē – līdz 3 legu uzvarai;
- 4.3. Visas spēles apakšgrupās tiek spēlētas līdz vienādam uzvarēto legu skaitam, un tas nevar atšķirties, pat ja ir atšķirīgs dalībnieku skaits grupās.
- 4.4. Par katru uzvarētu spēli dalībnieks saņem 1 (vienu) punktu.
- 4.5. Par katru zaudētu spēli dalībnieks saņem 0 (nulle) punktu.
- 4.6. Lai noteiktu spēlētāju izkārtojumu pēc apakšgrupu spēlēm:
 - 4.6.1. tiek saskaitīts iegūto punktu skaits (uzvarēto spēļu skaits) – augstāku vietu iegūst dalībnieks ar lielāku punktu skaitu;
 - 4.6.2. ja diviem vai vairākiem dalībniekiem ir vienāds punktu skaits:
 - 4.6.2.1. ņem vērā kopējo legu attiecību – augstāku vietu iegūst dalībnieks ar labāku uzvarēto legu attiecību;
 - 4.6.2.2. ja uzvarētājus nevar noteikt pēc 4.6.2.1. punktā norādītās shēmas, ņem vērā savstarpējo spēļu rezultātus (kurš dalībnieks ieguvis vairāk punktu savstarpējās spēlēs),
 - 4.6.2.3. ja uzvarētājus nevar noteikt pēc 4.6.2.1. un 4.6.2.2. punktos norādītās shēmas, ņem vērā kopējo uzvarēto legu skaitu (kurš spēlētājs apakšgrupu spēlēs ir uzvarējis vairāk legu),

4.6.2.4. ja uzvarētājus nevar noteikt pēc 4.6.2.1., 4.6.2.2. un 4.6.2.3. punktos norādītās shēmas, ņem vērā apakšgrupu spēlēs uzrādīto katra dalībnieka individuālo trīs šautriņu vidējo iemesto punktu rādītāju (3DA).

4.7. Apakšgrupu spēju izspēles secību nosaka *DartConnect* turnīru vadības sistēma.

5. Apakšgrupu spēles ar izslēgšanas spēju stadiju

5.1. Sacensību dalībniekus pirms sacensībām sakārto apakšgrupās. Izsēti tiek tie spēlētāji, kas aktuālajā Latvijas reitingā ieņem augstākās vietas un ir ieradušies uz attiecīgajām sacensībām.

5.2. Katrās sacensībās junioru un jauniešu konkurencē tiek izsēti tik spēlētāji/-as, cik ir apakšgrupu, atkarībā no dalībnieku skaita.

5.3. Spēlētāju ielozēšana apakšgrupās notiek izmantojot *DartConnect* turnīru vadības sistēmu.

5.4. Apakšgrupu skaits un spēlētāju skaits tajās ir atkarīgs no kopējā dalībnieku skaita, kā arī tas, cik spēlētāju no katras apakšgrupas kvalificēsies izslēgšanas spēlēm.

Spēlētāju sk.		Apakšgrupu skaits	Spēlētāji apakšgrupā	Kvalificējas playoff no katras apakšgrupas	Playoff spēlētāju skaits
no	līdz				
	2				2
	3	1	3	2	2
	4	1	4	3	3
	5	1	5	4	4
	6	2	3	2	4
	7	2	4-3	2	4
	8	2	4	3	6
	9	2	5-4	3	6
	10	2	5	4	8
	11	2	6-5	4	8
	12	2	6	4	8
	12	4	3	2	8
13	15	4	4-4-4-3	2	8
	16	4	4	3	12
17	19	4	5-5-5-4	3	12
	20	4	5	4	16
21	23	4	6-6-6-5	4	16

Spēlētāju sk.		Apakšgrupu skaits	Spēlētāji apakšgrupā	Kvalificējas playoff no katras apakšgrupas	Playoff spēlētāju skaits
no	līdz				
	24	4	6	4	16
	24	8	3	2	16
25	31	8	4(x7)-3	2	16
	32	8	4	3	24
33	39	8	5(x7)-4	3	24
	40	8	5	4	32
41	47	8	6(x7)-5	4	32
	48	8	6	4	32
	48	16	3	2	32
49	63	16	4(x15)-3	2	32
	64	16	4	3	48
65	79	16	5(x15)-4	3	48
	80	16	5	4	64
81	95	16	6(x15)-5	4	64
	96	16	6	4	64
	96	32	3	2	64
97	128	32	4	3	96

- 5.5. Ja dalībnieku skaits ir 24, 48 vai 96, tad ieteicams veidot grupas pa 3 spēlētājiem katrā. Ja ir iespējams nodrošināt 2 mērķus katras apakšgrupas spēļu izspēlei, tad var veidot grupas pa 6 spēlētājiem katrā.
- 5.6. Pēc apakšgrupu spēlēm, izslēgšanas spēlēm var kvalificēties ne vairāk, kā 4 spēlētāji no vienas apakšgrupas (ja ir 5 vai 6 spēlētāji apakšgrupā).
- 5.7. Ja dalībnieku skaits ir 129 un vairāk dalībnieku, tad apakšgrupu spēles netiek spēlētas, bet tiek spēlēts turnīrs pēc viena mīnusa sistēmas.
- 5.8. Izslēgšanas spēles tiek spēlētas:
- 5.8.1. junioru konkurencē – līdz 3 legu uzvarai;
 - 5.8.2. jauniešu konkurencē – līdz 3 legu uzvarai;

6. Spēlētāju izlikšanas pēc apakšgrupu spēlēm

- 6.1. Spēlētāju izlikšana izslēgšanas spēļu tabulā pēc apakšgrupu spēlēm tiek veikta ar *DartConnect* turnīru vadības sistēmu.
- 6.2. *DartConnect* turnīru vadības sistēmas izlikšanas izslēgšanas spēļu tabulā princips ir apstiprināts no Pasaules Darts federācijas (WDF) puses.
- 6.3. Spēlētāju izlikšanas princips sevī ietver principu, kad vienas apakšgrupas spēlētāji savā starpā var tikties pēc iespējas vēlāk izslēgšanas spēļu sistēmā. Tāpat arī grupu, ar augstāk izsētiem spēlētājiem, pirmās vietas savā starpā var tikties tikai pēdējās izslēgšanas spēļu stadijās.

7. Viena mīnusa izslēgšanas spēļu kārtība

- 7.1. Ja sacensību dalībnieku skaits junioru un jauniešu sacensībās ir 129 (viens simts divdesmit deviņi) un vairāk, sacensības uzreiz tiek izspēlētas pēc viena mīnusa sistēmas.
- 7.2. Šādās sacensībās spēles notiek vismaz līdz 3 (četrus) legu uzvarai, bet pusfināli un fināls – vismaz līdz 4 (piecu) legu uzvarai.
- 7.3. Junioru un jauniešu konkurencē tiek izsēti 16 (sešpadsmit) labākie spēlētāji pēc aktuālā Latvijas reitinga, Izsēšana notiek, izmantojot *DartConnect* turnīru vadības sistēmu, izņemot *Latvia/Riga Open* sacensības, kurās tiek izsēti labākie pēc WDF (Pasaules Darts Federācijas) reitinga un noteikumiem.
- 7.4. Pārējie sacensību dalībnieki tiek ielozēti viena mīnusa izslēgšanas spēļu sistēmā ar *DartConnect* turnīra vadības sistēmas palīdzību (pēc nejaušības principa).

Latvijas reitinga junioru un jauniešu sacensību izspēļu noteikumi uz 8 (astoņām) lapām 1. (pirmajā) to redakcijā ir apstiprināti un stājas spēkā visā Latvijas Republikas teritorijā no 2024. gada 15. janvāra.

8. Dokumenta izmaiņas

- Jauns dokuments